



Modelovanie objektu v programe SketchUp

Na praktickom workshope si pod vedením lektora, vyskúšate jednotlivé nástroje a spolu vytvoríte 3D model nábytku.


ČO SA DOZVIETE:

- » prvé spustenie SketchUpu a vytvorenie si nového projektu
- » nastavenie užívateľského prostredia
- » orientácia v užívateľskom prostredí
- » ovládanie a orientácia v 3D priestore
- » tvorba čiar, plôch a 3D objektov
- » manipulácia s objektmi (posun, otáčanie)
- » úprava objektov (modelovanie, deformácia, rezanie, spájanie atď.)
- » nastavenie materiálov a textúr
- » nastavenie zobrazenia a prezentácie modelu
- » uloženie a export projektu

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » notebook s numerickou klávesnicou a myškou
- » nainštalovaný program SketchUp PRO 2021 EN alebo jeho trial verzia na 30 dní – <https://sketchup.sk/>
- » ak je to možné – odporúčame pracovať na 2 monitoroch
- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Mgr. art. Martin Hartiník** - výtvarník a grafický dizajnér so špecializáciou na online priestor (webdesign, UX/UI, 3D, marketing), zaoberá sa aktuálnymi trendami v dizajne, ich aplikáciou do praxe, kladie dôraz na modernú vizuálnu estetiku a efektivitu pri tvorbe.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



26.1.2022
16.00 – 19.00 hod.



ONLINE



KONTAKT:

creativepoint_z@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3yTrYn1>

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point.
Kód projektu ITMS2014+: 313031I870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY